**Apéndice B-XX**

|  |
| --- |
| CASO DE USO CU-01 Consultar buscador lista |
| INFORMACIÓN GENERAL |
| PRECONDICIÓN: CU-02. |
| CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Desplegar sitios existentes |
| CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No se logran desplegar los sitios existentes |
| ACTOR PRIMARIO: Usuario |
| DISPARADOR: Menú desplegable -> botón “Buscador” -> elegir servicio. |
| ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO |
| 1. El usuario presiona el botón “Buscador” en el menú desplegable. 2. El sistema despliega lista de todos los servicios disponibles. 3. El usuario selecciona uno de los servicios disponibles. 4. El sistema despliega lista con todos los sitios disponibles. El CU termina. |
| EXTENSIONES |
| 3.1 El usuario no posee acceso a internet.  3.1 A Se despliega un mensaje error.  3.1 B El CU se termina.  3.2 El usuario selecciona la opción Guía de uso en el menú desplegable.  3.2 A CU – 06.  3.3 El usuario selecciona la opción “Tips” en el menu desplegable.  3.3 A CU – 07.  3.4 El usuario selecciona la opción “Búsqueda NFC” en el menú desplegable.  3.4 A CU – 05.  3.5 El usuario selecciona la opción “Realidad Aumentada 3D” en el menú desplegable.  3.5 A CU – 04.  3.6 El usuario selecciona la opción “Salir” en el menú desplegable.  3.6 A El sistema se cierra completamente del dispositivo.  3.6 B El CU termina.  4.1 El sistema no logra obtener lista de los sitios de acuerdo al servicio elegido.  4.1 A Se despliega un mensaje de error  4.1 B El CU se termina. |

|  |
| --- |
| CASO DE USO CU-08 Consultar información detallada del sitio |
| INFORMACIÓN GENERAL |
| PRECONDICIÓN: CU-02. |
| CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Desplegar información detallada del sitio elegido |
| CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No se logra desplegar la información detalla del sitio elegido |
| ACTOR PRIMARIO: Usuario |
| DISPARADOR: Menú desplegable -> botón “Buscador” -> elegir servicio -> elegir sitio -> pulsar POIS -> botón “Más”. |
| ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO |
| 1. El usuario presiona el botón “Buscador” en el menú desplegable. 2. El sistema despliega lista de todos los servicios disponibles. 3. El usuario selecciona uno de los servicios disponibles. 4. El sistema despliega lista con todos los sitios disponibles. 5. El usuario selecciona el sitio de su preferencia. 6. El sistema despliega el POIS en el activity de Realidad Aumentada. 7. El usuario pulsa el POIS. 8. El sistema despliega una pequeña ventana con la distancia y descripción. 9. El usuario selecciona el botón “Más”. 10. El sistema despliega un activity con la información detallada, el CU se termina. |
| EXTENSIONES |
| 3.1 El usuario no posee acceso a internet.  3.1 A Se despliega un mensaje de error.  3.1 B El CU se termina.  3.2 El usuario selecciona la opción Guía de uso en el menú desplegable.  3.2 A CU – 06.  3.3 El usuario selecciona la opción “Tips” en el menú desplegable.  3.3 A CU – 07.  3.4 El usuario selecciona la opción “Búsqueda NFC” en el menú desplegable.  3.4 A CU – 05.  3.5 El usuario selecciona la opción “Realidad Aumentada 3D” en el menú desplegable.  3.5 A CU – 04.  3.6 El usuario selecciona la opción “Salir” en el menú desplegable.  3.6 A El sistema se cierra completamente del dispositivo.  3.6 B El CU termina.  5.1 El usuario no posee acceso a Internet.  5.1 A Se despliega un mensaje de error.  5.1 B El CU se termina.  4.1 El sistema no logra obtener lista de los sitios de acuerdo al servicio elegido.  4.1 A Se despliega un mensaje de error.  4.1 B El CU se termina.  5.2 El usuario no tiene el GPS activado.  5.2 A Se despliega un mensaje de error pidiendo activar el GPS.  3.2 B El CU se termina.  5.3 El usuario selecciona la opción “Guía de uso” en el menú desplegable.  5.3 A CU – 06.  5.4 El usuario selecciona la opción “Tips” en el menú desplegable.  5.4 A CU – 07.  5.5 El usuario selecciona la opción “Búsqueda NFC” en el menú desplegable.  5.5 A CU – 05.  5.6 El usuario selecciona la opción “Realidad Aumentada 3D” en el menú desplegable.  5.6 A CU – 04.  5.7 El usuario selecciona la opción “Salir” en el menú desplegable.  5.7 A El sistema se cierra completamente del dispositivo.   * 1. B El CU termina.   6.1 El sistema no logra consultar y desplegar el POIS en el AR.  6.1 A Se despliega mensaje de error indicando regresar a pantalla anterior.  6.1 B El CU se termina. |

|  |
| --- |
| CASO DE USO CU-02 Desplegar Realidad Aumentada por Geolocalización |
| INFORMACIÓN GENERAL |
| PRECONDICIÓN: CU-01, CU-03. |
| CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Desplegar el POIS de la Realidad Aumentada 3D. |
| CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No se logra desplegar el POIS de la Realidad Aumentada 3D. |
| ACTOR PRIMARIO: Usuario |
| DISPARADOR: Menú desplegable -> botón “Buscador” -> elegir servicio -> elegir sitio. |
| ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO |
| 1. El usuario presiona el botón “Buscador” en el menú desplegable. 2. El sistema despliega lista de todos los servicios disponibles. 3. El usuario selecciona uno de los servicios disponibles. 4. El sistema despliega lista con todos los sitios disponibles 5. El usuario selecciona el sitio de su preferencia. 6. El sistema despliega el POIS en el activity de Realidad Aumentada, el CU se termina. |
| EXTENSIONES |
| 3.1 El usuario no posee acceso a internet.  3.1 A Se despliega un mensaje error indicando que no existe conectividad.  3.1 B El CU se termina.  3.2 El usuario selecciona la opción “Guía de uso” en el menú desplegable.  3.2 A CU – 06.  3.3 El usuario selecciona la opción “Tips” en el menú desplegable.  3.3 A CU – 07.  3.4 El usuario selecciona la opción “Búsqueda NFC” en el menú desplegable.  3.4 A CU – 05.  3.5 El usuario selecciona la opción “Realidad Aumentada 3D” en el menú desplegable.  3.5 A CU – 04.  3.6 El usuario selecciona la opción “Salir” en el menú desplegable.  3.6 A El sistema se cierra completamente del dispositivo.  3.6 B El CU termina.  5.1 El usuario no posee acceso a Internet.  5.1 A Se despliega un mensaje de error.  5.1 B El CU se termina.  5.2 El usuario no tiene el GPS activado.  5.2 A Se despliega un mensaje de error pidiendo activar el GPS.  3.2 B El CU se termina.  5.3 El usuario selecciona la opción Guía de uso en el menú desplegable.  5.3 A CU – 06.  5.4 El usuario selecciona la opción “Tips” en el menú desplegable.  5.4 A CU – 07.  5.5 El usuario selecciona la opción “Búsqueda NFC” en el menú desplegable.  5.5 A CU – 05.  5.6 El usuario selecciona la opción “Realidad Aumentada 3D” en el menú desplegable.  5.6 A CU – 04.  5.7 El usuario selecciona la opción “Salir” en el menú desplegable.  5.7 A El sistema se cierra completamente del dispositivo.  5.7 B El CU termina.   * 1. El sistema no logra consultar y desplegar el POIS en el AR.   6.1 A Se despliega mensaje de error indicando regresar a pantalla anterior.  6.2 B El CU se termina. |

|  |
| --- |
| CASO DE USO CU-04 Desplegar Realidad Aumentada 3D |
| INFORMACIÓN GENERAL |
| PRECONDICIÓN: |
| CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Desplegar información o vídeo en el marcador tomado por la cámara. |
| CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No se logra desplegar información o vídeo. |
| ACTOR PRIMARIO: Usuario |
| DISPARADOR: Menú desplegable -> botón “Realidad Aumentada 3D”. |
| ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO |
| 1. El usuario presiona el botón “Realidad Aumentada 3D” en el menú desplegable. 2. El sistema despliega cámara para captar marcadores. 3. El usuario capta con la cámara un marcador de Realidad Aumentada. 4. El sistema muestra vídeo o información relacionado al marcador, el CU se termina. |
| EXTENSIONES |
| 1.1 El usuario selecciona la opción Guía de uso en el menú desplegable.  1.1 A CU – 06.  1.2 El usuario selecciona la opción “Tips” en el menú desplegable.  1.2 A CU – 07.  1.3 El usuario selecciona la opción “Búsqueda NFC” en el menú desplegable.  1.3 A CU – 05.  1.4 El usuario selecciona la opción “Realidad Aumentada 3D” en el menú desplegable.  1.4 A CU – 04.  1.5 El usuario selecciona la opción “Salir” en el menú desplegable.  1.5 A El sistema se cierra completamente del dispositivo.  1.5 B El CU termina.  3.1 El usuario selecciona la flecha de atrás en el Toolbar.  3.1 A El sistema se regresa a la opción anterior.  3.1 B El CU termina. |

Apéndice H - 1

|  |
| --- |
| **CASO DE USO CU – 04 - 005 CONSULTAR ESTADÍSTICAS FILTRADOS POR JUEGO Y DIFICULTAD** |
| **INFORMACIÓN GENERAL** |
| **PRECONDICION:** CU – 01 – 001 (Autenticar credenciales de usuario) |
| **CONDICION FINAL DE ÉXITO:** Visualización de indicadores estadísticos de las sesiones de los juegos educativos, filtrados por juego educativo y por nivel de dificultad. |
| **CONDICION FINAL DE FALLO:** La aplicación despliega mensaje de error y no se despliega lista de indicadores estadísticos. |
| **ACTOR PRIMARIO:** Paciente, Terapeuta, Coordinador, Administrador de aplicaciones. |
| **DISPARADOR:** El actor primario presionó botón “*Buscar*”, del menú de filtros. |
| **ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO** |
| Si el rol del actor primario es “*Paciente*” entonces:   1. El actor primario presiona el botón “*Actividades*”. 2. El actor primario presiona el botón “*Estadísticas y resultados*”. 3. El actor primario presiona el botón “*Estadísticas por juego y dificultad*”. 4. El sistema despliega ventana con menú de filtros de búsqueda. 5. El actor primario presiona la lista de “*Juegos*” y selecciona una opción. 6. El actor primario presiona la lista de “*Dificultades*” y selecciona una opción. 7. El actor primario presiona el botón “*Buscar*”. 8. La aplicación realiza cálculos estadísticos sobre las sesiones de los juegos educativos realizados, filtrados por juego y nivel de dificultad. 9. La aplicación despliega mensaje de éxito.   Si el rol del actor primario es “*Terapeuta*”, “*Coordinador*” o “*Administrador de aplicaciones*” entonces:   1. Acciones del CU – 06 -001: Consultar y seleccionar paciente. 2. El actor primario presiona el botón “*Estadísticas y resultados*”. 3. El actor primario presiona el botón “*Estadísticas por juego y dificultad*”. 4. El sistema despliega ventana con menú de filtros de búsqueda. 5. El actor primario presiona la lista de “*Juegos*” y selecciona una opción. 6. El actor primario presiona la lista de “*Dificultades*” y selecciona una opción. 7. El actor primario presiona el botón “*Buscar*”. 8. La aplicación realiza cálculos estadísticos sobre las sesiones de juegos educativos realizados, filtrados por juego y nivel de dificultad. 9. La aplicación despliega mensaje de éxito. |
| **EXTENSIONES** |
| 5.1 El actor primario no seleccionó un juego del menú de búsqueda.  5.1 A La aplicación despliega mensaje de alerta y no procesa petición de consulta.  5.1 B La aplicación no despliega indicadores estadísticos.  5.1 C El CU termina.  6.1 El actor primario no seleccionó un nivel de dificultad del menú de búsqueda.  6.1 A La aplicación despliega mensaje de alerta y no procesa petición de consulta.  6.1 B La aplicación no despliega indicadores estadísticos.  6.1 B El CU termina.  7.1 El paciente no tiene juegos educativos asignados o disponibles para la  de acuerdo a los filtros ingresados por el actor principal.  7.1 A La aplicación despliega mensaje de alerta.  7.1 B La aplicación no despliega indicadores estadísticos.  7.1 C El CU termina.  7.2 El paciente no ha realizado ningún juego educativo asignado de acuerdo a los filtros  Ingresados por el usuario.  7.2 A La aplicación despliega mensaje de alerta.  7.2 B La aplicación no despliega indicadores estadísticos.  7.2 C El CU termina. |

****

****